



Bioarquitectura Mediterránea

Propuesta plataforma generativa

Preparado para: Trenz Pruca, Título

Preparado por: valentina maini, Cargo

6 de julio de 2014

Número de propuesta: 01-2014



Resumen ejecutivo

Antecedentes

La propuesta de investigación e implementación de plataforma de gestión de la complejidad que proponemos nace de la experiencia elaborada a lo largo de 12 meses de desarrollo de proyecto colaborativo BioBui(L)t-Txema que la asociación BaM está gestionando en el marco del proyecto Pla de Buit del Ayuntamiento de Barcelona.

Así mismo esta propuesta se enmarca en el debate actual alrededor de conceptos tales smart-citizenship, opensource y peer to peer economy, y se nutre de experiencias previas en este ámbito vividas por la responsable del proyecto. En particular se ha podido comprobar la eficacia de proyectos de "gamification" aplicados a actividades formativas y/o gestión de proyecto en la experiencia de plataforma "Evoke" diseñada para el Banco Mundial -en 2010 en la cual la autora de esta propuesta y impulsora del proyecto BaM-BioBui(L)t-Txema ha podido participar consiguiendo la certificación de "social innovator" del mismo Banco Mundial.

Objetivos

Los objetivos perseguidos por el proyecto son:

- integrar la variabilidad de compromiso e intensidad de las aportaciones de los colaboradores al proyecto sin mermar la eficacia y eficiencia de la entidad gestora/organizadora del mismo
- conseguir estructurar el flujo de aportaciones y participación sin obligar ni la organización ni los participantes a asumir roles fijos en el tiempo (escalabilidad y auto-aprendizaje de la organización y de los participantes)
- reducir drásticamente los tiempos "muertos" asociados al "community management" de varias plataformas y social networks
- permitir el desarrollo autónomo de iniciativas propias y/o colaboraciones entre los participantes sin que la organización y el proyecto general pierda de vista la orientación global de las finalidades del proyecto
- facilitar la participación y mejorar la eficacia de la colaboración entre participantes permitiendo a los mismos de participar en el terreno que ellos elijan que puede ser "real" o "virtual" o ambos
- permitir la "monetización" del valor aportado al proyecto o recibido gracias al proyecto entre los participantes y la organización.





Estrategias

Para la consecución de los objetivos se buscará diseñar e definir los elementos técnicos necesarios para la creación (o personalización de plataformas existentes) que se base en:

- Self management, P2P: unificar en un único portal on-line las utilidades específicas y diferentes de cada una de las plataformas utilizadas hasta la fecha en el proyecto BioBui(L)t-Txema como, eventbrite, sharetribe, teamup, facebook, twitter, wordpress, youtube, flickr, doodle, tinpad, trello, appgree
- Gamification: visualizar en tiempo real la actividad de los participantes y favorecer un feedback automático de su nivel de aportación a los objetivos perseguidos por el proyecto según la fase de desarrollo del proyecto y la fase de aprendizaje del participante es decir disponer de una herramienta de registro que permita evaluar a la organización así como a los participantes la eficacia de las aportaciones realizadas para el desarrollo del proyecto.

Metodología de trabajo

El trabajo de diseño y desarrollo de la plataforma se realizará en paralelo al desarrollo del proyecto BioBui(L)t -Txema . El método de trabajo elegido es de tipo analítico experimental basado en tres fases correspondientes a tres estadios de aprendizaje y capacitación.

Fase 1. Conocer : datos ya recolectados en experiencia realizada entre 2013 y 2014 y experiencias similares

Fase 2. Actuar: diseño de flujos de datos y procesos, ensayo de los mismos en plataformas existentes y/o en grupo de estudio-test

Fase 3. Imaginar: replantear el diseño y la relevancia de los datos recopilados y estructurar el siguiente ciclo de pruebas

Se ejecutarán 3 ciclos por cada fase asumiendo así los principios de crecimientos y desarrollo generativos y abiertos de los ecosistemas que van definiendo su potencial y adaptando su capacidad a la realidad de los recursos disponibles así como las experiencias vividas.

La repetición de los ciclos de análisis, test y diseño permitirá por un lado definir los patrones iniciales, por otro lado establecer la capacidad de los mismos de transformarse, garantizar y/o mejorar la eficacia de procesos.

Para la realización de este proceso de trabajo será necesario contar con un equipo que reúna competencias muy específicas así como la conexión del mismo con los ámbitos y personas de a la vanguardia en este sector y en particular se contará con:

- experta/o en Management Consulting- Perspective & Tools for transformative action
- experto/a en Data Visualization - Community Management -Gamification

El equipo de trabajo guiado por la responsable del proyecto BioBui(L)t-Txema desarrollará su trabajo realizando sesiones de trabajo presencial en Barcelona así como sesiones de trabajos en plataformas on-line como ahora Git-Hub y contará con el soporte y control de numerosos expertos y "peers" evaluators on-line.





La metodología de trabajo planteada inicialmente se someterá a evaluación cada 6 meses. La duración total del proyecto de investigación y desarrollo de la plataforma es previsto en 24 meses, con inicio en Julio 2014 y final en Julio 2016.

Resultados esperados

El resultado último esperado consiste en una herramienta de gestión on-line y sistema de diseño adaptación de la misma que pueda ser utilizada e implementada por cualquier organización que quiera integrar en el desarrollo de un proyecto u actividad las colaboraciones puntuales y variables en el tiempo de individuos y/o colectivos interesados a participar por intereses propios o por apoyo a la colectividad y el bien común.

La herramienta permitirá a una persona sola de la organización gestora del proyecto organizar y seguir el flujo de contribuciones de un numero variable en el tiempo de colaboradores sin comprometer la calidad de la ejecución y/o la dilatación en el tiempo de los objetivos concretos del proyecto de la organización gestora.

El diseño y criterios de diseño de la herramienta ofrecerán un instrumento de implementación de modelos de "crowdsourcing" para la generación de ideas y a la vez reducirá drásticamente la dispersión, conflictos y aplazamientos en las decisiones que son habituales en sistemas de organización abierta.

Además del proyecto BioBui(L)t y la asociación BaM se considera que el proyecto propuesto y los resultados esperados podrán ser de interés para:

- otras organizaciones sin ánimo de lucro que trabajen con aportaciones de voluntarios no organizados
- asociaciones ciudadanas y centros cívicos autogestionados
- centros de formación profesional
- pequeñas empresas para implementación de estrategias de innovación de producto
- grandes empresas/organizaciones para gestión-motivación de recursos humanos



Programa- Calendario

	Fecha	Tarea
1	Julio 2014	Recopilación de datos- aceptación propuesta- compromiso equipo
2-3	Agosto-Septiembre 014	Análisis y Visualización de datos producidos entre Julio 2013-Julio 2014
4-5	Octubre-Noviembre 014	Comprobación de herramientas existentes y definición de mínimos
6	Diciembre 014	Implementación herramienta versión Beta.01
7	Enero 015	Inicio test versión beta 01
8-9	Febrero-Marzo 015	Análisis y Visualización de datos producidos entre Agosto 2014-Noviembre 2014
10-11	Abril-Mayo 015	Comprobación y evaluación test versión Beta.01
12	Junio 015	Implementación herramienta versión 1.0
13-14	Julio-Agosto 015	Inicio test versión 1.0
15-16	Septiembre-Octubre 015	Análisis y Visualización de datos producidos entre Noviembre 2014-Septiembre 015
17-18	Nov.-Diciembre 015	Comprobación y evaluación test versión 1.0
19-20	Enero-Febrero 016	Análisis y Visualización de datos producidos entre Noviembre 2015-Enero 016
21-22	Marzo -Abril 016	Integración de mejoras en versión 1.0
23-24	Mayo-Junio 016	Implementación herramienta versión 1.1
25-26	Julio-Agosto 016	Comprobación y evaluación test versión 1.1



Presupuesto

Descripción	Cantidad	Precio/unidad	Importe
Visualización de datos	100	€ 40,00	€ 4.000,00
Diseño y Codificación	420	€ 40,00	€ 16.800,00
Análisis y Coordinación	220	€ 40,00	€ 8.800,00
Test	80	€ 40,00	€ 3.200,00
Subtotal			€ 32.800,00
Impuestos 21,00%			€ 6.888,00
Total			€ 39.688,00



Bioarquitectura Mediterránea

Anexo

Preparado para: presentación en ayuntamiento

Preparado por: valentina maini,

8.4.2014

